

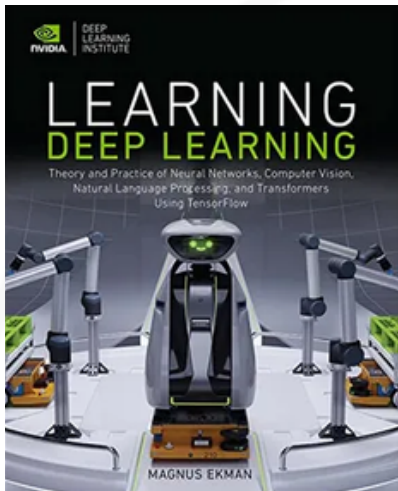


# Biblioteca BIBLIO-NOVEDADES

2024



## INGENIERÍAS



**Autor:**

Ekman, Magnus

**Título:**

Learning deep learning: Theory and practice of neural networks, computer vision, natural language processing, and transformers using tensorflow

**Publicación:**

Addison-Wesley, 2021

**Signatura:**

006.31 EK36I



**Autor:**

Aliverti, Paolo

**Título:**

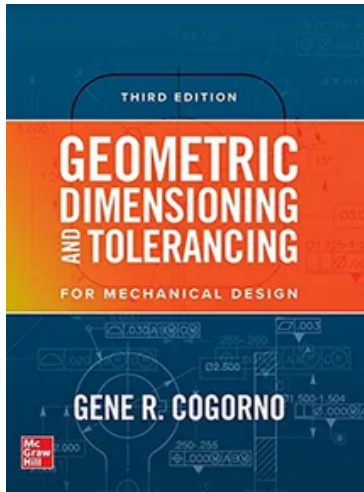
Arduino: trucos y secretos. 120 ideas para crear sus proyectos

**Publicación:**

Marcombo, 2019

**Signatura:**

004.165 A414a



**Autor:**

Cogorno R., Gene

**Título:**

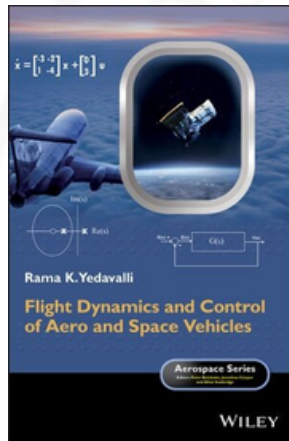
Geometric dimensioning and tolerancing for mechanical design for mechanical design

**Publicación:**

Alphaeditorial, 2021

**Signatura:**

620.0042 C676g



**Autor:**

Yedavalli K. Rama

**Título:**

Flight dynamics and control of aero and space vehicles

**Publicación:**

Wiley-Interscience, 2020

**Signatura:**

629.132 Y42f



**Autor:**

Betancourt Morejón, Julián

**Título:**

Aprender desarrollo de videojuegos para móviles y web con Phaser.js: con 100 ejercicios prácticos

**Publicación:**

Alfaomega Grupo Editorial, 2019

**Signatura:**

005.133 M779a